


Nombre _____ Apellido _____ Clan _____ Jugador _____ Edad ____ Altura ____ Peso ____ Pelo ____ Ojos ____ Reino _____ Arquetipo _____ Profesión _____ Debilidad _____ Dones _____																																																									
<b>CUERPO</b> <b>MENTE</b> <b>ALMA</b> Fuerza ____ Intelecto ____ Carisma ____ Energía ____ Percepción ____ Instinto ____ Agilidad ____ Tenacidad ____ Comunicación ____					<b>RENOMBRE:</b> _____ <b>Logros:</b> _____ _____ _____ _____ _____																																																				
<b>EXPERIENCIA FUROR</b> Total: ____ Total: ____ Actual: ____ Actual: ____																																																									
<b>Básico</b> <b>Carga</b> <b>Protec.</b> <b>Otros</b> <b>Total</b> <b>REA:</b> ____ <b>DF:</b> ____ <b>DM:</b> ____					<b>Básico</b> <b>UE 10</b> <b>UE 14</b> <b>DES</b> ____ -0    -3    +1 Nivel <b>Carga</b> ____																																																				
<b>HABILIDADES</b>																																																									
Acrobacia ____		Empatía ____		Saber: ____		<b>H. MARCIALES</b>																																																			
Arte: ____		Escalada ____		____		Armas cortas ____																																																			
____		Esquivar ____		____		Armas largas ____																																																			
____		Herboristería ____		____		Armas de asta ____																																																			
____		Intimidación ____		Sagas ____		A. dos manos ____																																																			
Artesanía: ____		Juegos ____		Seducción ____		A. Improvis. ____																																																			
____		Latrocinio ____		Superstición ____		Lucha ____																																																			
____		Lenguas* ____		Supervivencia ____		Lanzar ____																																																			
____		Medicina* ____		Táctica ____		Armas de tiro ____																																																			
Buscar ____		Mercado ____		Tradiciones ____																																																					
Cabalgar ____		Movimiento ____		Vigilancia ____		<b>H. MÁGICAS</b>																																																			
Cond. Carro ____		Natación ____		____		Galdr* ____																																																			
Discreción ____		Navegación ____		____		Runas* ____																																																			
Elocuencia ____		Negociación ____		____		Sejdr* ____																																																			
<b>PUNTOS DE VIDA:</b> ____ <b>ACCIONES</b>				<b>ARMADURA</b>				<b>Prot.</b>																																																	
Vigoroso		-0		Básica		____		____																																																	
Magullado		-3		-2		____		____																																																	
Herido		1 dado		-5		____		____																																																	
Inconsciente		-1PV/h		-10		____		____																																																	
Muerto		X		-15		____		____																																																	
Indestructible		-0		-20		____		____																																																	
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>ARMAS</th> <th>Hab</th> <th>Daño</th> <th>Solidez</th> <th>Alcance: +3</th> <th>+0</th> <th>-6</th> <th>-16</th> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>___/___</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>___/___</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>___/___</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>___/___</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>___/___</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> </table>										ARMAS	Hab	Daño	Solidez	Alcance: +3	+0	-6	-16	_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____
ARMAS	Hab	Daño	Solidez	Alcance: +3	+0	-6	-16																																																		
_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____																																																		
_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____																																																		
_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____																																																		
_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____																																																		
_____	_____	_____	___/___	_____	_____	_____	_____																																																		

# RUNAS DEL DESTINO

Runa	+/-	Descripción
	—	
	—	
	—	

EQUIPO (y carga)

**CARGA TOTAL:** \_\_\_\_\_

[illegible]

## PROEZAS Y SORTILEGIOS DE SEJDR (Instinto)

[illegible]

## DOMINIOS DE GALDR (Carisma)

UE	Maldición <sup>(1)</sup>	Hechizo <sup>(1)</sup>	Ilusión <sup>(2)</sup>	Duración	Obj. <sup>(1)</sup>	Volumen <sup>(2)</sup>
3	_____	_____	_____	1d5 acc.	1	Insx10cm <sup>3</sup>
6	_____	_____	_____	1d10 turnos	2-4	Insx50cm <sup>3</sup>
9	_____	_____	_____	1d10 minutos	5-9	Insx1m <sup>3</sup>
12	_____	_____	_____	1d10 horas	10-49	Insx5m <sup>3</sup>
15	_____	_____	_____	1d5 días	50+	Insx10m <sup>3</sup>

## RUNAS CONOCIDAS

[illegible]

Material	Tiempo	UD	Duración	UE Crear (Comunicación)
Piel	6-Agi acciones	3	Runas x horas	UD Material
Tejido	6-Agi turnos	6	Runas x días	+ UD Fuerza
Cuero	6-Agi minutos	9	Runas x semanas	+ UD Nivel (Nx3)
Madera	6-Agi horas	12	Runas x meses	UE Resistencia (Ten+DM)
Piedra/metal	6-Agi días	15	Runas x años	14+Fuerza

## RUNAS ACTIVAS

<b>Runa +/-</b>	<b>Material</b>	<b>Duración</b>	<b>Objetivo</b>		<b>Runa +/-</b>	<b>Material</b>	<b>Duración</b>	<b>Objetivo</b>
_____	_____	_____	_____		_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____		_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____		_____	_____	_____	_____