



THE  
**WITCHER**<sup>®</sup>

LA ESCUELA DE LA  
MANTÍCORA



## La Senda de la Mantícora

Los brujos de la Escuela de la Mantícora no tomaron parte en la división territorial organizada por las Escuelas del Grifo, el Lobo, el Gato, el Oso y la Víbora. Su camino deambuló en torno al desierto de Korath, en lugar de hacerlo por el Continente al oeste. Nunca más recibidos como héroes en Zerrikania, muchos brujos de la Mantícora vagan ahora sin rumbo.

## Mutaciones de la Mantícora

Las mutaciones de la Escuela de la Mantícora se basan en los mismos procesos creados por el hechicero Alzur hace ya tantos años. Sin embargo, se han visto sometidos a algunos ligeros cambios puesto que Iwan no estaba bien versado en el proceso de mutación y se vio obligado a llevar a cabo ingeniería inversa junto a la hechicera zerrikana Nasira Faizan.

Nasira y otros magos zerrikanos que también apoyaban con sus estudios y cultura intentaron llevar a cabo algunos experimentos adicionales. En algún momento incluso se intentaron aplicar las mutaciones a las acólitas de las famosas mujeres guerreras de Zerrikania. Estos experimentos iniciales se consideraron inconclusos.

## Las Bandoleras de la Mantícora

Además de sus espadas y escudos, los brujos de la Escuela de la Mantícora también pueden ser reconocidos por sus bandoleras, en las que portan numerosas pociones, listas para usar en las batallas contra los incontables monstruos del desierto de Korath.

# La Escuela de la Mantícora

*“He escuchado cuentos acerca de brujos que provienen de más allá de las Montañas de Tir Tochair, no relacionados con los brujos del continente del oeste ni interesados en nuestros acuerdos. A pesar de que sus mutaciones se parecen a las nuestras y sus habilidades son similares, he oído decir que tienen una aproximación diferente a su deber. Más protectores que cazadores”.*

–*Erland de Larvik*



Viajar a través de las montañas de Tir Tochair es considerado una empresa descabellada por la mayor parte de la gente del Continente. Los pocos pasos que existen a través de ellas son traicioneros, excepto durante algunos periodos específicos del año, y se encuentran abarrotados de monstruos. Más allá de las montañas se extiende el desierto de Korath, una vasta inmensidad de ardiente arena, monstruos sedientos de sangre y arriesgados peligros. No obstante, no siempre fue así. Siglos atrás, este pasaje era habitualmente utilizado por comerciantes zerrikanos que traían sus bienes a la costa oeste del continente. Antes de que se trazara la ruta marítima entre Zerrikania y la costa oeste, las caravanas zerrikanas atravesaban el desierto de Korath de manera regular, sufriendo grandes pérdidas y desarrollando rutas que pudiesen considerarse casi seguras. Todo esto fue posible gracias a los brujos de la Escuela de la Mantícora, conocidos entre los zerrikanos como “*Alqatil*”.

## LA FUNDACIÓN

La Escuela de la Mantícora fue fundada poco después que la Escuela de la Víbora por una pequeña cuadrilla de brujos que no compartían los elevados objetivos de sus hermanos. Su líder, un brujo llamado Iwan, abandonó Haern Cadwch con Ivar Ojo Malvado cuando el segundo cisma creó la Escuela de la Víbora. Iwan nunca se había preocupado por Arnaghad, tampoco por su brutal filosofía, así que cuando la disputa entre Arnaghad e Ivar

alcanzó su punto crítico, no tuvo reparo alguno en marcharse. Sin embargo, así como los brujos que acabaron llamándose de la Víbora viajaron en busca de un nuevo hogar, Iwan aprendió más de la oscura profecía de Ivar Ojo Malvado y su sombría resolución. El joven brujo no compartía la ambición de su Gran Maestro, tampoco su sentido del deber, así que a medida que el grupo ascendía las montañas de Tir Tochair persiguiendo el rumor de una fortaleza que podría albergarlos, Iwan reunió a todos aquellos brujos que dudaban del plan de Ivar y se escindió de la Víbora.

Juntos, esa pequeña caterva de brujos se abrió camino hasta un lugar donde sabían que podrían conseguir trabajo, el Paso de Elskerdeg, en las montañas de Tir Tochair. Allí, en la linde del ardiente desierto, los brujos ofrecieron sus servicios a caravanas de mercaderes que buscaban el modo de cruzar el desierto de Korath. Gracias a la elevada demanda de sus servicios, los brujos comenzaron a viajar de un lado al otro del desierto de Korath, protegiendo las caravanas de los numerosos peligros de tan vasto yermo. A lo largo del camino, Iwan y sus hermanos aprendieron y evolucionaron, pasando de ser cazadores solitarios a habilidosos defensores.

Un aciago día elevaría a Iwan y sus hermanos hacia la reconocida y respetada, por la corona de Zerrikania, Escuela de la Mantícora. Mientras atravesaban el Korath, Iwan y sus compañeros brujos divisaron un grupo de rezagados que

huía de una caravana destrozada. Al reconocer los arreos de la realeza zerrikana, Iwan y sus hermanos investigaron y descubrieron algunos supervivientes que quedaban allí, luchando por mantener a raya a una pareja de mantícoras. Viendo su oportunidad, los brujos desenvainaron la plata y se enfrentaron a las mantícoras, acabando con ambas y protegiendo a los supervivientes. Tras ello, Iwan descubrió que la caravana se dirigía hacia los Reinos del Norte para encontrarse con las hechiceras de Aretusa y que entre su compañía se encontraba la maga de la corte de la reina de Zerrikania, Nasira Faizan. Nasira había escuchado historias de guerreros extranjeros que guiaban caravanas a través del Korath, pero contemplarlos con sus propios ojos era algo totalmente diferente. La hechicera ofreció a Iwan y a sus hermanos su peso en oro y una audiencia con la reina si podían llevarla de vuelta a Zerrikania a salvo. Por supuesto, los brujos aceptaron. Iwan y los demás viajaron con Nasira a través del desierto de vuelta hacia la capital de Zerrikania, donde recibieron una bienvenida mucho más cálida de lo que podrían haber esperado. Fueron presentados a la reina solo como “Alqatil” o “Asesinos” y sus hazañas fueron relatadas con gran detalle. Se captó el interés de la reina y se propuso un trato. Iwan y sus hermanos trabajarían exclusivamente para la corona zerrikana, protegiendo sus caravanas de mercaderes y emisarios, y a cambio, Zerrikania les construiría un castillo a cada lado del Korath y los ayudaría a erigir su Escuela.

Iwan y sus hermanos accedieron y su destino quedó decidido. Dos grandes castillos fueron levantados, uno a cada lado del desierto de Korath: Behelt Nar al oeste y Bialsuf Alsarea al este. Nasira trabajó junto a Iwan para recrear el proceso de mutación de los brujos, aunque Iwan siempre mantuvo en secreto los detalles, y grandes guerreros procedentes de todo lo largo y ancho de las tierras del este fueron llevados para enseñar a los nuevos acólitos. El entrenamiento se focalizaba en la defensa y empleaba numerosas pociones y escudos especiales de acero meteorítico y plata. Pronto, la recientemente fundada Escuela de la Mantícora fue conocida en todo Zerrikania, entrenando a

protectores que podían asegurar un paso a salvo a través del desierto de Korath por un precio. Iwan permaneció en Bialsuf Alsarea con Nasira y los acólitos más jóvenes, cambiando finalmente su nombre por Imad Asem y asumiendo el papel de brujo personal de la reina.

## LA CAÍDA

La caída de la Escuela de la Mantícora llegaría en 1146, tras un terrible evento conocido como el Día de Fuego. En el otoño de 1146, la reina de Zerrikania organizó una caravana real para cruzar el desierto de Korath en un esfuerzo por arreglar un matrimonio diplomático entre su hijo y la princesa de Mettina. El príncipe viajaría con su séquito al completo y muchos miembros de la familia real. Como preparación, casi la totalidad de la Escuela de la Mantícora fue convocada para proteger la caravana. El propio Imad en persona viajó con ellos a pesar de su avanzada edad. Desafortunadamente, los brujos no pudieron haberse preparado para lo que tuvo lugar cuando llegaron a la sombra de las Montañas de Fuego. Temprano al alba, la caravana real fue iluminada por una tremenda luz al oeste. Un colosal elemental de fuego de casi veinte metros de alto descendía de las Montañas de Fuego, dirigiéndose directamente hacia la caravana. Los brujos se movilizaron y confrontaron al monstruo, pero no habían llevado ningún tipo de armamento pesado, lo que hizo que se encontraran poco preparados para enfrentarse a tan tremenda amenaza. Casi todos los brujos de la Escuela de la Mantícora perecieron durante el combate, junto con la mitad de la familia real y un tercio de la corte zerrikana. Después del Día de Fuego, Zerrikania rehuyó a los pocos brujos remanentes y redobló sus esfuerzos por encontrar una ruta marítima segura hacia la costa oeste. Los pocos Mantícoras que quedaron fueron dejados a su suerte, y cayeron en declive sin el apoyo de la corona de Zerrikania.

Para el 1272, el puñado de brujos de la Mantícora que quedaban había vuelto a la caza de monstruos, reuniéndose en lo que queda en pie de su fortaleza del oeste durante el invierno, rememorando las viejas historias de días largo tiempo pasados.

## Las Fortalezas Gemelas

Mientras que sus nombres se han degenerado con el paso de los años, de la misma manera que lo fueron los de las otras fortalezas de los brujos, las fortalezas gemelas de la Escuela de la Mantícora conforman un dicho en Zerrikania: Behelt Nar significa “en un traje de fuego” y Bialsuf Alsarea significa “con espadas secretas”.

## Subterfugio en el Desierto

Es sabido que alrededor de lugares de poder se generan espontáneamente elementales errantes, pero uno del tamaño de aquel que destruyó la Escuela de la Mantícora resulta extremadamente raro sin la interferencia de un mago. Aún persisten los rumores acerca de que un enemigo de la corona o quizás de la Escuela de la Mantícora pergeñó el ataque del Día de Fuego.

## Escudos de Brujo

Los brujos de la Mantícora utilizan escudos únicos blindados en acero meteorítico con incrustaciones de plata. Estos escudos son utilizados en combate para defender tanto a sus portadores como a los demás, y también para golpear a los monstruos.

### ESCUDO DE LA MANTÍCORA

Dificultad: Maestro

DO de Artesanía:	Tiempo:	Precio:
20	8 Horas	1304

Inversión: 652

Madera Endurecida (x4), Cuero Endurecido (x2), Meteorito (x3), Plata (x2), Grasa Lubrificante (x2), Ácido para Grabar (x4), Arcilla de Río (x6)

## HABILIDAD LA ESCUELA DE LA MANTÍCORA: MAESTROS DEL ESCUDO

Los brujos de la Escuela de la Mantícora son primero y principalmente, defensores, lo cual se ve reflejado en su entrenamiento. Estos brujos son extensamente entrenados en el uso de escudos especiales creados para ellos por maestros artesanos de Behelt Nar. Un brujo de la Escuela de la Mantícora no necesita hacer uso de una acción para empuñar o guardar un escudo, no recibe penalizadores al desviar con él y puede utilizar la mano con la que abraza el mismo para beber pociones, lanzar bombas o elaborar señales.

NOMBRE	FIAB.	DIS.	MA	EFEECTO	VE	PESO
Escudo de la Mantícora	20	R	1	Meteorítico, Daño por Plata: 3d6	0	2



### **CRÉDITOS EDICIÓN ORIGINAL**

**Autoría y diseño** por Cody Pondsmith y James Hutt

**Arte** por Bogna Gawronska y Marek Madej • **Dirección de arte** por Jaye Kovach  
**Dirección empresarial** por Lisa Pondsmith • **Maquetación** por Cody Pondsmith

### **CRÉDITOS EDICIÓN CASTELLANO**

**Traducción** por Lorena M. Arnal • **Edición y corrección** por Ismael de Felipe  
**Maquetación** por Vanessa García