

PERSONAJE: \_\_\_\_\_  
 JUGADOR: \_\_\_\_\_  
 CLASE: \_\_\_\_\_  
 ALINEAMIENTO: \_\_\_\_\_  
 TRASFONDO: \_\_\_\_\_  
 ASPECTO: \_\_\_\_\_  
 EDAD: \_\_\_\_\_ SEXO: \_\_\_\_\_ NIVEL: \_\_\_\_\_  
 Ptos. de Exp.: \_\_\_\_\_ PX SIGUIENTE NIVEL: \_\_\_\_\_

## Giradas de Salvación

VENENO O MUERTE  
VARITA MÁGICA  
PETRIFICACIÓN Y PARÁLISIS  
ARMA DE ALIENTO  
CONJURO, VARA O CETRO

# Ataque

CUERPO A CUERPO (+FUE) \_\_\_\_\_  
 PROYECTILES (+DES) \_\_\_\_\_

## Clase de Armadura

TIPO \_\_\_\_\_  
 ESCUDO \_\_\_\_\_  
 OTROS \_\_\_\_\_

# Armas


# Equipo

[illegible]

# Gemas y Joyas

PESO TOTAL \_\_\_\_\_

# Tesoro

MONEDAS DE PLATINO \_\_\_\_\_

MONEDAS DE ORO \_\_\_\_\_

MONEDAS DE ELECTRO \_\_\_\_\_

MONEDAS DE PLATA \_\_\_\_\_

MONEDAS DE COBRE \_\_\_\_\_

# Vernigor

## Características

FUERZA \_\_\_\_\_  
DESTREZA \_\_\_\_\_  
CONSTITUCIÓN \_\_\_\_\_  
INTELIGENCIA \_\_\_\_\_  
SABIDURÍA \_\_\_\_\_  
CARISMA \_\_\_\_\_

## Habilidades

CLASE	BASE	TOTAL
ACROBACIAS	DES	_____
ATLETISMO	DES	_____
CIENCIA MÁGICA	INT	_____
ENCANTO	CAR	_____
ERUDICIÓN	INT	_____
INTERPRETACIÓN	CAR	_____
INTIMIDACIÓN	CAR	_____
NATURALEZA	SAB	_____
LATROCINIO	DES	_____
OCULTISMO	INT	_____
OFICIO	SAB	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
PERCEPCIÓN	SAB	_____
RELIGIÓN	SAB	_____
SANACIÓN	SAB	_____
SIGILO	DES	_____
VIAJE	INT	_____

## Habilidades Especiales

# Movimiento

BASE	_____	M
CARRERA (x3)	_____	M
ACTUAL	_____	M

## Carga

SOBRECARGADO \_\_\_\_\_ KG  
 CARGA MÁXIMA \_\_\_\_\_ KG  
 CARGA ACTUAL \_\_\_\_\_ KG

¶tos. de Golpe

## Pos. de Cordura

## Idiomas