Personaje:
Jugador:
Clase: Ladrón
Alineamiento: Neutral
Trasfondo: Criminal (Contactos)
Aspecto:
Edad: Sexo: Nivel: 1
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel: 1250

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
14	Veneno o Muerte	0
15	Varita Mágica	+2
13	Petrificación y Parálisis	+1
16	Arma de Aliento	+2
14	Conjuro, Vara o Cetro	0

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue) +2
Proyectiles (+des) +3

Clase de Armadura

CA 14

Tipo: Cuero Tachonado (+2)
Escudo:
Otros:

Armas

Arma	Ataque	Daño
Vara	+2	1d6+1 (a 2 manos)
Arco Largo	+3	1d8+1

Equipo

	Peso		Peso
Carcaj flechas (20)	1.25		
A.Cuero Tachonado	9		
Vara	1.75		
Arco Largo	1.25		
Herramientas ladrón	0.5		
Ropas de campesino	1		
Mochila	1		
Saco de Dormir	2.25		

Peso total 7.75

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino
Monedas de oro
Monedas de electro
Monedas de plata 2
Monedas de cobre

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	13	+1
Destreza	16	+2
Constitución	10	0
Inteligencia	13	+1
Sabiduría	10	0
Carisma	11	0

Habilidades

	Clase	Base	Total
☑	Acrobacias	DES	16
☑	Atletismo	DES	32
☐	Ciencia Mágica	INT	13
☑	Encanto	CAR	11
☐	Erudición	INT	13
☑	Interpretación	CAR	11
☑	Intimidación	CAR	11
☐	Naturaleza	SAB	10
☑	Latrocinio	DES	36
☐	Ocultismo	INT	13
☑	Oficio	SAB	10
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☑	Percepción	SAB	40
☐	Religión	SAB	10
☐	Sanación	SAB	10
☑	Sigilo	DES	46
☑	Viaje	INT	33

Habilidades Especiales

Apuñalar por la espalda:
Si puede coger a su enemigo por sorpresa:
Ataque +4, Daño x2

Movimiento

Base 12 m
Carrera (x3) 36 m
Actual 12 m

Carga

Sobrecargado 39 kg
Carga Máxima 65 kg
Carga Actual 7.75 kg

Ptos. de Golpe

Totales: 4
Heridas:

Ptos. de Cordura

Totales: 10
Actuales:

Idiomas

Letvo (Común)
Goblin