Personaje:
Jugador:
Clase: Halfling
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Campesino (Origen humilde)
Aspecto:
Edad: Sexo: Nivel: 1
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel: 2000

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
8	Veneno o Muerte	+1
9	Varita Mágica	+2
10	Petrificación y Parálisis	+1
13	Arma de Aliento	+2
12	Conjuro, Vara o Cetro	

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue)	+2
Proyectiles (+des)	+4

Clase de Armadura

CA 16

Tipo: Cota de Malla (+4)
Escudo:
Otros:

Armas

Arma	Ataque	Daño
Espada Corta	+1	1d6+1
Ballesta ligera	+4	1d6

Equipo

	Peso		Peso
Carcaj Saetas Lig (10)	0.5	Odre de agua	1.7
Espada Corta	1	Pedernal y acero	
Ballesta Ligera	1.7	Saco de dormir	2.2
Cota de Malla	13.5	Raciones conserva (5)	2.5
Mochila	1	Ropas de campesino	1
Antorchas (8)	3.7	Saco grande	0.2
Estacas Madera (6)	1	Saco Pequeño (2)	0.5
Cuerda cáñamo (15m)	4.5	Velas (10)	
		Peso total	35.7

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino	
Monedas de oro	5
Monedas de electro	
Monedas de plata	5
Monedas de cobre	

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	13	+1
Destreza	16	+2
Constitución	13	+1
Inteligencia	10	0
Sabiduría	10	0
Carisma	11	0

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	16
☑	Atletismo	DES	16
☐	Ciencia Mágica	INT	10
☐	Encanto	CAR	11
☐	Erudición	INT	10
☐	Interpretación	CAR	11
☐	Intimidación	CAR	11
☑	Naturaleza	SAB	30
☐	Latrocinio	DES	16
☐	Ocultismo	INT	10
☐	Oficio	SAB	10
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☑	Percepción	SAB	20
☐	Religión	SAB	10
☐	Sanación	SAB	10
☑	Sigilo	DES	58
☑	Viaje	INT	20

Habilidades Especiales

+1 Iniciativa Individual
+1 Iniciativa grupo si grupo:
Está compuesto unicamente:
halflings, elfos, exploradores
+2 CA vs Criaturas Grandes
+1 Ataque Proyectiles

Movimiento

Base	9	m
Carrera (x3)	27	m
Actual	9	m

Carga

Sobrecargado	39	kg
Carga Máxima	65	kg
Carga Actual	35.7	kg

Ptos. de Golpe

Totales: 9
Heridas:

Ptos. de Cordura

Totales: 10
Actuales:

Idiomas

Letvo (Común)
Kavoss (Enano)
Haruum (Halfling)