Personaje:
Jugador:
Clase: Guerrero
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Noble (Privilegio)
Aspecto:
Edad: Sexo: Nivel: 1
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel: 2000

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
12	Veneno o Muerte	+1
13	Varita Mágica	+1
14	Petrificación y Parálisis	+2
15	Arma de Aliento	+1
16	Conjuro, Vara o Cetro	

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue)	+3
Proyectiles (+des)	+2

Clase de Armadura

CA 16

Tipo	Cota de Malla (+4)
Escudo	Escudo (+1)
Otros	

Armas

Arma	Ataque	Daño
Espada Larga	+3	1d8+2

Equipo

	Peso		Peso
Ropas de Calidad	1.5	Odre de agua	1.7
Cota de Mallas	13.5	Pedernal y acero	
Escudo	4.5	Saco de dormir	2.2
Espada Larga	1.7	Raciones conserva (5)	2.5
Mochila	1	Martillo	1
Antorchas (8)	3.5	Saco Grande	0.2
Estacas de madera	1	Saco Pequeño (2)	0.5
Cuerda cáñamo (15m)	4.5	Velas (10)	

Peso total 40

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino	
Monedas de oro	7
Monedas de electro	
Monedas de plata	
Monedas de cobre	

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	16	+2
Destreza	13	+1
Constitución	13	+1
Inteligencia	9	0
Sabiduría	9	0
Carisma	12	0

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	13
☑	Atletismo	DES	33
☐	Ciencia Mágica	INT	9
☐	Encanto	CAR	12
☐	Erudición	INT	9
☐	Interpretación	CAR	9
☑	Intimidación	CAR	12
☐	Naturaleza	SAB	9
☐	Latrocinio	DES	13
☐	Ocultismo	INT	9
☐	Oficio	SAB	9
☑	Herrería		12
☐			
☐			
☐			
☐			
☐	Percepción	SAB	9
☐	Religión	SAB	9
☐	Sanación	SAB	9
☐	Sigilo	DES	13
☑	Viaje	INT	30

Habilidades Especiales

Movimiento

Base	12 m
Carrera (x3)	36 m
Actual	12 m

Carga

Sobrecargado	48 kg
Carga Máxima	80 kg
Carga Actual	40 kg

Ptos. de Golpe

Totales	Heridas
9	

Ptos. de Cordura

Totales	Actuales
9	

Idiomas

Letvo (Común)