Personaje:
Jugador:
Clase: Paladín
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Campesino (Origen humilde)
Aspecto:
Edad: ____ Sexo: ____ Nivel: 1
Ptos. de Exp.: ____ PX siguiente Nivel: 2500

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
12	Veneno o Muerte	+2
13	Varita Mágica	+1
14	Petrificación y Parálisis	+2
15	Arma de Aliento	+1
16	Conjuro, Vara o Cetro	+2

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue) +2
Proyectiles (+des) +1

Clase de Armadura

CA 15

Tipo: Cota de Malla (+4)
Escudo: Escudo (+1)
Otros: Aura (+1 vs Caóticos)

Armas

Arma	Ataque	Daño
Espada Larga	+2	1d8+1

Equipo

	Peso		Peso
Espada Larga	1.5	Odre de agua	1.5
Cota de Malla	13.5	Pedernal y acero	
Escudo	4.5	Saco de dormir	2.5
Ropa de campesino	1	Raciones conserva (5)	2.5
Mochila	1	Martillo	1
Antorchas (8)	3.5	S. Sagrado Madera	-
Estacas madera (6)	1		
Cuerda cáñamo (15)	4.5		
		Peso total	38.5

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino:
Monedas de oro: 9
Monedas de electro:
Monedas de plata:
Monedas de cobre:

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	14	+1
Destreza	10	0
Constitución	13	+1
Inteligencia	10	0
Sabiduría	13	+1
Carisma	13	+1

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	10
☑	Atletismo	DES	20
☐	Ciencia Mágica	INT	10
☐	Encanto	CAR	13
☐	Erudición	INT	10
☐	Interpretación	CAR	13
☐	Intimidación	CAR	13
☐	Naturaleza	SAB	13
☐	Latrocinio	DES	10
☐	Ocultismo	INT	10
☐	Oficio	SAB	13
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐	Percepción	SAB	13
☑	Religión	SAB	13
☑	Sanación	SAB	33
☐	Sigilo	DES	13
☑	Viaje	INT	20

Habilidades Especiales

Imponer manos:
-Sana 2 PG / Nivel
Aura de Virtud:
+1 CA vs Caóticos

Movimiento

Base 12 m
Carrera (x3) 36 m
Actual 12 m

Carga

Sobrecargado 42 kg
Carga Máxima 70 kg
Carga Actual ____ kg

Ptos. de Golpe

Totales: 9
Heridas:

Ptos. de Cordura

Totales: 13
Actuales:

Idiomas

Letvo (Común)