Personaje:
Jugador:
Clase: Hechicero de Sangre
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Ermitaño (Revelación)
Aspecto:
Edad: Sexo: Nivel: 1
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel: 2200

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
13	Veneno o Muerte	
13	Varita Mágica	+1
13	Petrificación y Parálisis	
16	Arma de Aliento	+1
14	Conjuro, Vara o Cetro	+1

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue) +1
Proyectiles (+des) +2

Clase de Armadura

CA 11

Tipo
Escudo
Otros

Armas

Arma	Ataque	Daño
Vara	+1	1d6
Daga de Plata	+1	1d4

Equipo

	Peso		Peso
Ropa de Explorador	1.5	Linterna	1.2
Mochila	1	Frasco de aceite (2)	1
Saco de dormir	2.2	Vara	1.7
Odre de Agua	1.7	Daga de Plata	0.5
Pedernal y Acero			
Velas (10)			
Raciones conserva (5)	2.5		
Acónito (1 puñado)	-		
		Peso total	13.5

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino
Monedas de oro 49
Monedas de electro
Monedas de plata 1
Monedas de cobre

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	9	0
Destreza	13	+1
Constitución	9	0
Inteligencia	13	+1
Sabiduría	13	+1
Carisma	15	+1

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	13
☐	Atletismo	DES	13
☑	Ciencia Mágica	INT	33
☐	Encanto	CAR	15
☐	Erudición	INT	13
☐	Interpretación	CAR	15
☐	Intimidación	CAR	15
☑	Naturaleza	SAB	33
☐	Latrocinio	DES	13
☑	Ocultismo	INT	23
☑	Oficio	SAB	13
☑	Cocinero	sab	15
☐			
☐			
☐			
☐			
☐	Percepción	SAB	13
☐	Religión	SAB	13
☐	Sanación	SAB	13
☐	Sigilo	DES	13
☐	Viaje	INT	13

Habilidades Especiales

Conjuros Conocidos
Nivel 1: 2

Conjuros Diarios
Nivel 1: 1

Movimiento

Base 12 m
Carrera (x3) 36 m
Actual 12 m

Carga

Sobrecargado 27 kg
Carga Máxima 45 kg
Carga Actual 13.5 kg

Ptos. de Golpe

Totales 4 | Heridas

Ptos. de Cordura

Totales 13 | Actuales

Idiomas

Letvo (Común)
Belearac (Élfico)