Personaje:
Jugador:
Clase: Cazador de Monstruos
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Ermitaño (Revelación)
Aspecto:
Edad: Sexo: Nivel: 1
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel: 2500

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
11	Veneno o Muerte	+1
12	Varita Mágica	+1
14	Petrificación y Parálisis	+1
16	Arma de Aliento	+1
15	Conjuro, Vara o Cetro	

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue)	+2
Proyectiles (+des)	+2

Clase de Armadura

CA 13

Tipo	Cuero Tachonado (+2)
Escudo	
Otros	Si para con la daga +1

Armas

Arma	Ataque	Daño
Espada	+2	1d8+1
Daga	+2	1d4+1
Daga de Plata	+2	1d4+1 (Plata)

Equipo

	Peso		Peso
Mochila	1	Saco Grande	0.5
Antorchas (8)	3.5	Saco Pequeño (2)	0.5
Estacas de madera (6)	1	Velas (10)	
Cuerda cáñamo (15m)	4.5	Espada Larga	1.5
Odre de agua	1.5	Daga	0.5
Saco de dormir	2.5	Daga de plata	0.5
Raciones Conserva (5)	2.5	Agua Bendita (1)	0.4
Martillo	1	Ropa de Explorador	1.5
		Peso total	32.1

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino	
Monedas de oro	11
Monedas de electro	
Monedas de plata	
Monedas de cobre	

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	14	+1
Destreza	13	+1
Constitución	13	+1
Inteligencia	14	+1
Sabiduría	10	0
Carisma	10	0

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	13
☑	Atletismo	DES	23
☐	Ciencia Mágica	INT	14
☐	Encanto	CAR	10
☐	Erudición	INT	14
☐	Interpretación	CAR	10
☑	Intimidación	CAR	10
☐	Naturaleza	SAB	10
☐	Latrocinio	DES	13
☑	Ocultismo	INT	21
☐	Oficio	SAB	10
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☑	Percepción	SAB	40
☐	Religión	SAB	10
☐	Sanación	SAB	10
☑	Sigilo	DES	40
☑	Viaje	INT	14

Habilidades Especiales

+1 Ataque, Daño y Salvación contra Enemigos Predilecto.

Enemigos Predilectos:

-Muertos-Vivientes

Movimiento

Base	12 m
Carrera (x3)	36 m
Actual	12 m

Carga

Sobrecargado	42 kg
Carga Máxima	60 kg
Carga Actual	32.1 kg

Ptos. de Golpe

Totales	Heridas
7	

Ptos. de Cordura

Totales	Actuales
10	

Idiomas

Latvo (Común)

Belearac (Élfico)