Personaje: _____
Jugador: _____
Clase: Explorador
Alineamiento: Legal
Trasfondo: Militar (Rango)
Aspecto: _____
Edad: _____ Sexo: _____ Nivel: 1
Ptos. de Exp.: _____ PX siguiente Nivel: 2200

Vermigor

Tiradas de Salvación

Puntuación		Modificador
12	Veneno o Muerte	+1
13	Varita Mágica	+1
14	Petrificación y Parálisis	+1
15	Arma de Aliento	+1
16	Conjuro, Vara o Cetro	+1

Ataque

Ataque +1

Cuerpo a Cuerpo (+fue) +2
Proyectiles (+des) +2

Clase de Armadura

CA 14

Tipo: Cota de Escamas (+3)
Escudo: _____
Otros: _____

Armas

Arma	Ataque	Daño
Espada larga	+2	1d8+1
Arco corto	+2	1d6+1

Equipo

	Peso		Peso
Carcaj 20 flechas	1.5	Saco de dormir	2.2
Espada larga	1.7	Raciones conserva (5)	2.5
Arco Corto	1	Saco Pequeño (2)	0.5
Cota de Escamas	18	Velas (10)	-
Mochila	1	Ropas Explorador	1.5
Antorchas (8)	3.7		
Odre de agua	1.7		
Pedernal y acero			

Peso total 35.

Gemas y Joyas

Tesoro

Monedas de platino: _____
Monedas de oro: _____
Monedas de electro: _____
Monedas de plata: 9
Monedas de cobre: 5

Características

	Punt.	Mod.
Fuerza	13	+1
Destreza	13	+1
Constitución	13	+1
Inteligencia	10	0
Sabiduría	13	+1
Carisma	12	0

Habilidades

	Clase	Base	Total
☐	Acrobacias	DES	13
☑	Atletismo	DES	33
☐	Ciencia Mágica	INT	10
☐	Encanto	CAR	12
☐	Erudición	INT	10
☐	Interpretación	CAR	10
☐	Intimidación	CAR	12
☑	Naturaleza	SAB	33
☐	Latrocinio	DES	13
☐	Ocultismo	INT	10
☐	Oficio	SAB	13
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☑	Percepción	SAB	33
☐	Religión	SAB	13
☐	Sanación	SAB	13
☑	Sigilo	DES	23
☑	Viaje	INT	20

Habilidades Especiales

+1 Ataque y daño vs Enemigo predilecto.
Enemigos Predilectos:
-Bestias

Movimiento

Base 12 m
Carrera (x3) 36 m
Actual 12 m

Carga

Sobrecargado 36 kg
Carga Máxima 65 kg
Carga Actual 35.5 kg

Ptos. de Golpe

Totales: 9
Heridas: _____

Ptos. de Cordura

Totales: 13
Actuales: _____

Idiomas

Letvo (Común)