

# Fe de Erratas

## Y ACLARACIONES DE LEYENDAS DE LA MARCA DEL ESTE

### *El Director de Juego es el Narrador*

En alguna ocasión se nombra Narrador como Director de Juego, son la misma persona.

### *BtA o BpA*

En algunas ocasiones se ha colado BtA en vez de BpA, se trata de la misma bonificación.

### *Página 7*

En el apartado de descripción de Fuerza se menciona que proporciona bonificadores a la tirada de ataque. Hay que puntualizar que solo a la tirada de ataque cuerpo a cuerpo.

### *Página 7*

En la enumeración de especies disponibles falta el Elfo Oscuro.

### *Página 7*

En el punto 4 hay una frase que está mal construida, el texto debería ser “Una vez establecidas la clase de personaje y la especie, determinaremos los puntos de golpe del mismo”

### *Página 15*

**Ataque Furtivo:** La redacción del texto puede dar lugar a confusión. El ataque furtivo proporciona un modificador de +2 para golpear y si el ataque tiene éxito proporciona un +4 al daño.


### *Página 16*

En el apartado Disfraz, en la tercera línea, hay una errata con la palabra determinadas. El texto correcto sería “Serán precisos determinados requerimientos”.

### *Páginas 30 y 31*

**Expulsar muertos vivientes:** El clérigo no necesita hacer un ataque con éxito para expulsar muertos vivientes, solo realizar con éxito una tirada de característica de SAB, aunque esta acción se considera como un ataque.

La puntuación que determina el número de muertos vivientes que son expulsados es CAR (no SAB).



## Página 31

**Druida:** Sobre el párrafo “Los aventureros de esta clase emplearán la tabla de ataque de los clérigos, al igual que su tabla de tiradas de salvación. No obstante, los druidas reciben un bonificador +2 a las tiradas de salvación contra ataques basados en electricidad o fuego”.

## Página 35

En el texto se menciona varias veces Guardabosques para referirse a la clase de Explorador.

## Página 44

**Ataque Furtivo:** La redacción del texto puede dar lugar a confusión. El ataque furtivo proporciona un modificador de +2 para golpear y si el ataque tiene éxito proporciona un +4 al daño.

## Página 49

**Alineamiento de los Místicos:** Los místicos pueden tener cualquier alineamiento.

## Página 50

En la tabla de avance del ataque marcial del místico, la CA que corresponde a nivel 12 es CA 15. A partir de nivel 12 no hay mejoría en ninguna de estas capacidades.

## Página 53

**Parpadeo:** La habilidad de parpadeo del místico tiene un máximo de 2 usos por día.

## Página 53

**Armaduras del Paladín:** El paladín puede utilizar cualquier armadura.

## Página 54

**Habilidades del Paladín:** Expulsar muertos vivientes. A partir de nivel 3, un paladín gana la habilidad de Expulsar Muertos Vivientes como si fuese un clérigo de dos niveles menos que su nivel. Es decir, un paladín de nivel 3 podría Expulsar Muertos Vivientes como un clérigo de nivel 1, un paladín de nivel 4 como un clérigo del 2, un paladín de nivel 5 como un clérigo del 3 y así en adelante.



## Fe de Erratas

### Página 54

**Habilidades del Paladín:** Sanar con las manos. Un paladín puede sanar 2 puntos de golpe por nivel una vez al día imponiendo sus manos. Puede hacerlo sobre sí mismo o sobre otra criatura, aunque no se le permite fraccionar esta curación entre varios objetivos.

### Página 56

Se menciona que la tabla de dinero inicial está en la página 78 y es incorrecto, está en la 71.

### Página 57

La tabla de Personajes Multiclase reproduce unos valores después de cada tipo de dado (por ejemplo D4/1, D6/2). Estos valores no se utilizan, usad solo D4, D6, etc...

### Página 64

**Conjuros del Gnomo:** En la lista de conjuros que pueden lanzar los gnomos aparece por error Sonido Fantasma cuando debería ser Ventriloquía.

### Página 77

**Tabla de Armas Exóticas:** Faltan algunos datos del Kama. Su daño es 1d6 y su peso es de 1 kilo.

### Página 104

**Tiradas de moral:** Esta regla opcional queda sin efecto porque únicamente se referencia la moral de un par de criaturas. Cualquier posterior referencia a esta regla debe ignorarse.


### Página 105

La fórmula de las tiradas de salvación tiene una pequeña corrección, donde dice NIVEL DEL LANZADOR debería decir NIVEL DEL PERSONAJE y quedar de este modo:

**Tirada de salvación = El resultado de lanzar 1D20 + NIVEL DEL PERSONAJE + MODIFICADOR DE LA CARACTERÍSTICA ASOCIADA debe ser  $\geq$  AL ND ESTABLECIDO POR EL NARRADOR.**

### Página 123

**El ejemplo de Fistan:** En el ejemplo se menciona “Fistan es un mago de nivel 6 que, según su tabla de progresión de conjuros, puede ya lanzar 3 conjuros de nivel 3.” Esto es incorrecto, la tabla indica que son 2 conjuros de nivel 3 para dicho nivel.



## Página 126

**Resistencia a conjuros (RC):** Se menciona que se debe lanzar 1d10 cuando es erróneo, el dado correcto es 1d20.

## Página 166

**Desintegrar:** El daño del conjuro para aquellos desafortunados que fallen su Tirada de Salvación es de 10d6.

## Página 254

**Dados de Golpe:** Los dados de golpe de los monstruos pueden ser de cualquier tipo, no solo d8. En cada criatura se especifica el número y el tipo entre paréntesis. Así 2(d8) significa que la criatura lanza 2d8 para sus puntos de golpe.

## Página 261

**Ankheg:** A parte de su ataque de mordisco, el Ankheg también tiene un ataque de pinzas. Quedaría así: Mordisco (3d6 + 1d4), pinzas (1d8/1d8).

## Página 271 y 272

**DG de los Dragones:** Los dragones de Leyendas de la Marca poseen 12DG, no 20.

## Página 274

**Resistencia a Conjuros de los Dragones:** Falta mencionar el valor de la RC de los dragones. Este valor es RC 5.

## Página 320

**Dados de Golpe del Zombi:** Los DG del Zombi son 2(d8).

## Hoja de Personaje

La hoja de personaje tiene una casilla destinada a modificadores de Iniciativa. No es un error, algunas capacidades, conjuros, estados u objetos mágicos podrían otorgar modificadores a la tirada de Iniciativa que se anotarían en este espacio.

**Han colaborado en la elaboración de este documento:**

Atanagildo, Carlos M. Piñero, Javi Arce, Juanmi Férrez, Lorenzo León, Pablo Ruiz Múzquiz, Pedro Gil, Ramón Moreno, Sergio Rebollo, Sergio Somalo y Tigrónidas.

