Nivel

Personaje: _____ Jugador: _____
Clase: _____ Origen: _____ Alineamiento: _____
Altura: _____ Peso: _____ Sexo: _____ Edad: _____
Cabello: _____ Ojos: _____ Marcas: _____

Características

Puntuación		Modificador	
	Fuerza		Al impacto, daño y abrir puertas
	Destreza		CA y ataque con proyectiles
	Constitución		A la tirada de Puntos de Golpe
	Inteligencia		Para escribir y leer idiomas
	Sabiduría		A las TS contra ataques mágicos
	Carisma		A la reacción y moral de los seguidores

Tiradas de Salvación

D20, superar		Modificadores
	Veneno o muerte	
	Varitas mágicas	
	Petrificación o parálisis	
	Aliento de dragón	
	Sortilegios, varas y báculos	

Movimiento

Base	Combate	Carrera	Cargado

Elfos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

Equipo

Carga máxima:
Elfos y Halflings: 30 kg
Humanos: 40 kg
Enanos: 50 kg

Carga total

Tesoro:

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

Habilidades

Base	En 1d6	
1–2		Sorprendido
1		Escuchar ruidos
1–2		Derribar puertas
Esp		Detectar puertas secretas
1		Detectar trampas y fosos
Esp		Rastrear en exteriores
Esp		Rastrear en interiores
Esp		Ocultarse

%	Abrir cerraduras
%	Encontrar/ Desact. trampas
%	Hurtar
%	Moverse en silencio
%	Escalar muros
%	Esconderse en las sombras
%	Comprender lenguajes
%	Usar pergaminos

Clase de Armadura

Base/ Armadura	CA
Escudo	CA
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	
Otros mod.	CA

Puntos de Golpe y Heridas

Dado

Heridas

Habilidades Especiales

Armas y Combate

CA:	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	–1	–2	–3	–4	–5	–6

		Ataque	Total	=	Fue/ Des	+	Magia	Daño	Total	=	M.Fuerza	+	Magia	Especial
Arma		Ataque		=		+		Daño	D	=		+		
Arma		Ataque		=		+		Daño	D	=		+		
Arma		Ataque		=		+		Daño	D	=		+		
Arma		Ataque		=		+		Daño	D	=		+		
Arma		Ataque		=		+		Daño	D	=		+		

Iniciativa

		Des		Misc
Total	=		+	

Munición

Conjuros

1	2	3	4	5	6	7	8	9

PX _____ Nec _____

Hoja de PJ por Haku - kohakunushi@hotmail.com - v 1.0. El logotipo es © de La Marca del Este - 2010