

### DEIDADES

- ▲ **Conae:** Ego de Sino, El arquitecto de la siniestra ambigüedad, capaz de dominar el don de la Magia, habita en la dimensión dracónida. Posee todas las voces internas y las miles de conciencias de Sino. Inventor del Kuzu.
- ▲ **Dragones de la Armonía:** Dioses antiguos, vagan por todos los lugares del Universo y su cometido es velar por la seguridad de los mundos y de que los Guardianes hagan su trabajo. Se quedó ligado a la Rueda para durante su reconstrucción.
- ▲ **Farim:** Ego de Sino, el estímulo de la mente velada, habita en la dimensión humana, impregno la Rueda con el don de la Gnosis. Visita a todos sus hermanos y tiene una relación buena o neutral con todos ellos.
- ▲ **Goros:** Ego de Sino, el sexto Ego, adoptado por Némesis se adentro en la dimensión Numachi, donde fue abatido por su hermana Ma'a y transformado en piedra por el Ryu'kadra
- ▲ **Ma'a:** Ego de Sino, La madre de la eterna custodia. Habita en la dimensión Numachi, protector de Goros, Pasa la mayor parte del tiempo en su pantano, entrenando a los mejores guerreros.
- ▲ **Némesis:** Dios antiguo, se alimenta de la destrucción de las ruedas fracasadas. Acecha esperando el día que la Rueda de Sino sea destruida. Ha mantenido con vida las almas que no pudieron materializarse y las alimento transformándolas en Sombras.
- ▲ **Ninfas del Ocaso:** Legado de los Dragones de la Armonía, ayudan dentro de la rueda forjando héroes y buscando mantener la Rueda de Sino estable.
- ▲ **Ryu'kadra:** Unión de 4 seres que forman los Dragones de la Armonía. Cada Pareja esta formada por un gnótico y un metamorfo que pueden llegar a transformarse en uno de los dragones.
- ▲ **Sino:** Dios guardián novato. Protector de la Rueda, quien pidió ayuda a los dioses antiguos para repararla y se dividió en 6 egos para enfrentarse a Némesis y custodiar la Rueda.
- ▲ **Tharú:** Ego de Sino, señor de las arenas añiles, habita en Shanare la dimensión Athánatos, encargado de guiar a las almas en el proceso de reencarnación, permite trascender y mejorar las almas de la Rueda. impregno el don de la Convocación.
- ▲ **Xaraj:** Ego de Sino, la primera entre iguales, es la más poderosa de los Egos, habita principalmente en la dimensión xeronte, posee la omnisciencia. Impregnó con su curiosidad y su sed de conocimientos la Rueda.

### TERRITORIO IMPERIAL

- ▲ **Akru:** Uno de los seres que forma el Ryu'kadra actual, capturado cuando era un bebe por los Dracónidos imperiales. Criado por Shira.
- ▲ **Cru Entos:** Lyss, señora de la guerra de la casa Entos.
- ▲ **Domo:** Agente infiltrado de las 5D que acompaña a Sigfried como esclavo.
- ▲ **Dra Gree:** Lyss, mandataria actual de la familia Gree.
- ▲ **Entos:** Familia dracónida imperial. Su fundadora, era una guerrera que dominaba la Magia, las rocas y el viento. Falleció combatiendo a un Leviatán del Vacío.
- ▲ **Envi:** Familia dracónida imperial. Su fundador o fundadora tenía una belleza y un carisma sin igual, siendo amado y envidiado por ello. Falleció en extrañas circunstancias.
- ▲ **Fecir Envi:** Dirigente Envi durante la cuarta era.
- ▲ **Gamos:** Sabio imperial. Encargado de la biblioteca, cofundador de la familia Splen
- ▲ **Goshriem:** Sabio imperial. Señor de la guerra, encargado de la defensa de Shangri-la.
- ▲ **Gree:** Familia dracónida imperial. Su fundador tenía poderes mentales, vital para mantener la razón y el auto-control a las Sombras durante su materialización.
- ▲ **Miskel Gree:** Hijo de Gree. Salío en busca de un Oráculo de Conae para obtener más cauri para los imperiales.

- ▲ **Orth Envi:** Lyss, cabecilla de la familia Envi.
- ▲ **Osz Splen:** Agente de Xingzuo destinado a estudiar a los humanos e introducirse en su sociedad.
- ▲ **Servo Entos:** Dirigente Entos durante la cuarta era.
- ▲ **Seth Gree:** Mandatario importante de la familia Gree durante la quinta era.
- ▲ **Shira:** Sabia imperial. Expareja de Shokrax, cuidadora de Akru, mantiene una buena relación con Sigfried.
- ▲ **Shokrax:** Héroe dracónido. Emperador de Shangri-la.
- ▲ **Sigfried:** Comandante de Dharma, infiltrado en Shangri-la como Mago del Emperador y protector del Lyss Gree
- ▲ **Splen:** Familia dracónida imperial. Formada por Gamos que atrajo a todos los amantes del conocimiento.
- ▲ **Sthaal:** Agente de Xingzuo destinado al universo humano para acabar con él. Atrapado por las 5D.
- ▲ **Sunae:** Agente de Dharma, vinculo experimentada. Fue la que avisó de la presencia de Akru a Dharma, y acompañó a Sigfried a Shangri-la.
- ▲ **Tess Gree:** Dirigente Entos durante la cuarta era, exiliado durante el Gran Exilio.

## TERRITORIO REFUGIADO

- ▲ **Adam:** Agente doble de Dharma y las 5D, amigo de Sigfried. Máximo mandatario de las 5D en la dimensión dracónida.
- ▲ **Alesh:** Ingeniera y estratega dracónida. Fundadora de Alesha'ra.
- ▲ **Akram:** Señora de los muertos de la ciudad del Paso, vino desde las tierra de hielo.
- ▲ **Arg:** Numachi superviviente de la masacre de un Gran crack, siempre va junto a Hana, tienen una gran amistad.
- ▲ **Ayumu e Ino:** Humanos milenarios, señores de las 5D.
- ▲ **Cutru:** Borracho local que dio nombre a la expresión "Nos vamos de Cutru"
- ▲ **Feriz:** Jefe de armas de la ciudad de Alesha'ra.
- ▲ **Fus:** Dirigente de la corporación xeronte de MOR.
- ▲ **Hana:** Alta mandataria de MOR, Decidió acompañar a Sigfried a tierras dracónidas.
- ▲ **Kakum:** Athánatos perteneciente a las 5D, gran convocador athánatos, integrador social, trabaja dentro del equipo de Adam.
- ▲ **Kogrf:** Primer mandatario, de la ciudad de las cenizas, recibió un regalo por parte de Conae que le despojo de cualquier compasión remordimiento o miedo.
- ▲ **Komai:** Anciano, ex portavoz de Narth, jefe de armas de la ciudad de Narth, maestro de Shamash.
- ▲ **Maara:** Archimaga de Alesha'ra, se negó a que cualquier "demonio" entrará en Alesha'ra. Se rumorea que tiene una relación con Okruz, conoce a Mushishi. **Mun:** Estafador augur de la ciudad de La Ceniza.
- ▲ **Munukai:** Famoso ladrón y asesino en las 5 dimensiones. Actualmente se sospecha que esta en La Ceniza.
- ▲ **Mushishi:** Sombra de quinta generación se ha conseguido desligar de Némesis y busca la manera de quedarse en la Rueda de Sino.
- ▲ **Naru:** Hijo de Sushuz, encargado de acompañar a Xana y Arg a Alesha'ra para recibir ayuda.
- ▲ **Ogrom:** Mandatario del Paso, acudió junto al resto de sus compañeros huyendo de un portal en las estepas de hielo.
- ▲ **Okruz:** Mandatario actual de la Ciudad de las Cenizas. Se le relaciona con Maara.
- ▲ **Ori:** Hijo de Sushuz, encargado de acompañar a Xana y Arg en Alesha'ra.
- ▲ **Shamash:** Portavoz de Narth, mandataria de Dharma, metamorfa dracónida que forma parte del Ryu'kadra.
- ▲ **Shor:** anciana de la ciudad de las cenizas con capacidad de hablar con los muertos y leer los muertos. Actualmente habita en La Ceniza.
- ▲ **Somon:** Antiguo sabio imperial. Fundador de Narth, gran amigo de Shokrax. Exiliado durante el Gran Exilio, por traición. Fundador de Dharma.
- ▲ **Sushuz:** Archimaga de Narth. Gran convocadora. Mantiene buenas relaciones con el resto de ciudades y organizaciones importantes.
- ▲ **Tmirth:** Agente infiltrado, consejero de Alesha'ra, esta aprovechando las decisiones de Maara para favorecer al imperio.