Ficha de la Alianza

Ars Magica 5ª Edición

Nombre de la alianza:

Narrador:
Saga:
Tipo de Saga:
Año de Fundación (año actual): ( )
Estación:
Tribunal:

Tipo de Aura (nivel):
Niveles de la Regio:
Modificador de las Condiciones de Vida de los...
Magi: Mundanos:
Aegis de la Alianza:

Reputaciones

	Valor	Notas

Puntos de Construcción

Totales:

Puntos:	Iniciales	Actuales	Notas
Biblioteca:			
Textos de Laboratorio:			
Vis:			
Objetos Encantados:			
Especialistas:			
Laboratorios:			
Dinero:			

Ventajas y Trabas

Nombre	Tipo	Notas

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Forma de Gobierno:

Puntos de Lealtad Base (debido a los Magi):
Puntos de Lealtad Actuales:
Puntuación de Lealtad Predominante:

Modificadores Circunstanciales a la Lealtad por...
Condiciones de Vida:
Equipo:
Dinero:
Especialistas:

Magi

	Lealtad	Puntos	Tipo de don	Notas (Año de nacimiento, títulos, responsabilidades...)

Compañeros

	Lealtad	Puntos	Notas (Año de nacimiento, descripción de su trabajo, habilidades...)

Especialistas

	Lealtad	Puntos	Notas (Año de nacimiento, descripción de su trabajo, habilidades...)

Habitantes

	Lealtad	Puntos	Notas (Año de nacimiento, descripción de su trabajo, habilidades...)

Caballos y Ganado

	Puntos	Notas (Año de nacimiento, cantidad, descripción...)

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Tierras y Posesiones

Notas (Localización, dimensiones, habitantes...)

Objetos Mágicos

Creador	Año	Artes	Nv.	A/D/O	Usos	Efectos y Descripción

Objetos Mundanos

Notas (Cantidad, descripción...)

Armas y Armaduras

Puntos	Coste	Cantidad	Notas

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Calendario

	Invierno	Primavera	Verano	Otoño
Reunión del Concilio:				
Recolección de Vis:				

Fuentes de ingresos

	Tipo	Ingresos	Notas (Descripción...)

Gastos Anuales

	Resumen de reglas (Límite al Ahorro de Costes)	Gastos	Notas
Armas y Armaduras	1 libra por cada 320 puntos (50%)		
Consumibles	2 libras por 10 puntos de Habitantes (20%)		
Edificios	1 libra por 10 puntos de Habitantes (50%)		
Inflación	incrementa anualmente		
Laboratorios	1 libra por cada 10 puntos de Laboratorios (20%)		
Materiales de Escritura	1 libra por Magus y especialista librero (50%)		
Provisiones	5 libras por 10 puntos de Habitantes (20%)		
Salarios	2 libras por cada 10 puntos de Habitantes		
Títulos	deudas y tasas		

Ahorro de Costes

	Resumen	Cantidad	Ahorro	Notas
Artesanos (comunes)	1 + (Hab./2) libras por pers.			
Artesanos (raros)	(Hab.) libras por pers.			
Jornaleros	1 libra por pers.			
Objetos Mágicos	1 libra por magnitud			

Riqueza

Puntos de Habitantes:
Puntos de Laboratorios:
Puntos de Armas y Armaduras:

Ingresos Totales:
Gastos (Antes del Ahorro de Costes):
Ahorro de Costes:
Gasto Final:

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Libros Mágicos

	Artes/Habil.	Nv.	Calidad	Notas (Autor, año, descripción...)

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Textos de Laboratorio

	Artes	Nv.	A/D/O	Notas (Autor, año, descripción...)

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Libros Mundanos

Habilidad	Nv.	Calidad	Notas (Autor, año, descripción...)

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Laboratorio

Propietario:

Localización/Edificio:

Puntos:

Nombres añadidos a la Marca de Sanctum:

	Descripción	Punt.
Tamaño	( )	
Calidad General	( )	
Seguridad	( )	
Salubridad	( )	
Perfeccionamiento	( )	
Mantenimiento	( )	
Informidad	( )	
Estética	( )	

Virtudes y Defectos

Nombre	Tipo	Notas

Especializaciones

	Puntos	Notas
Actividad:		
Actividad:		
Arte:		
Arte:		
Arte:		
Arte:		

Rasgos de Personalidad

	Puntos	Notas

Distintivos

	Especialización	Bono	Notas (Localización, descripción...)
Foco:			

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Cámaras del Sanctum

	Superficie	Descripción

Plano del Laboratorio

Objetos Mágicos

	Efecto	Artes	Nv.	A/D/O	Usos	Beneficios/Descripción

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Registro de la Vis

Ars Magica 5ª Edición

Fuentes de Vis

Fuentes de Vis	Arte(s)	Peones	Momento de Recolección	Notas

Reservas de Vis

	Notas (Forma física, método de acumulación...)	Peones
Creo (Cr)		
Intellego (In)		
Muto (Mu)		
Perdo (Pe)		
Rego (Re)		
Animal (An)		
Aquam (Aq)		
Auram (Au)		
Corpus (Co)		
Herbam (He)		
Ignem (Ig)		
Imaginem (Im)		
Mentem (Me)		
Terram (Te)		
Vim (Vi)		
	Peones totales	

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017

Resumen Anual

Ars Magica 5ª Edición

Alianza:

Año:

Habitantes

Puntos de Lealtad (Principios de Año):

Puntos de Lealtad (Finales de Año):

Puntuación de Lealtad Predominante:

Puntos de Lealtad Ganados:

Puntos de Lealtad Perdidos:

Familiaridad Ganada:

Llegadas / Nacimientos:

Partidas / Muertes:

Riqueza

Tesorería (inicio de Año): _____

Ingresos Totales: _____

Mod. a los Ingresos: _____

Gastos Totales: _____

Inflación: _____

Superávit/Déficit: _____

Tesorería (final de Año): _____

Gastos Fijos: _____

Gastos Varios

_____: _____

_____: _____

_____: _____

_____: _____

_____: _____

_____: _____

Total Gastos _____

Eventos y Aventuras

Estación	Notas (Descripción del evento, personajes implicados...)

Actividades Estacionales

Personaje	Invierno	Primavera	Verano	Otoño

Se permite fotocopiar esta página para uso personal. ©Holocubierta Ediciones, bajo licencia de Atlas Games – 2017