3	(d) 8+	-3
Personaje:		•
Jugador:		•
CLASE:		1111/1/11
Alineamiento:		maor
Trasfondo:		
Аѕресто:		
Edad: Sexo: Nivel:		
Ptos. de Exp.: PX siguiente Nivel:		
Tiradas de Halvación	Garacteristicas	
Puntuación Modificador	Punt. Mod.	(C)
Veneno o Muerte	Fuerza	\ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
Varita Mágica	Destreza	}
Petrificación y Parálisis	Constitución	1
ARMA DE ALIENTO	Inteligencia	,
Conjuro, Vara o Cetro	Sabiduría	\
Afaque	Carisma	}
**************************************	Stabilidades	\
ATAQUE CUERPO A CUERPO (+FUE)	◆3 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	,
Proyectiles (+des)	CLASE BASE TOTAL	turn
Offices So Dunga Sarua	Acrobacias DES Atletismo DES	
Glase de Armadura	Ciencia Mágica INT	Movimiento
TIPO	Encanto CAR	-0 - 1 - 1 - 1 - 1
CA Escudo	ERUDICIÓN INT	Ваѕе м
Otros	Interpretación CAR	Carrera (x3) m
70	Intimidación CAR	Actual м
Armas	Naturaleza SAB	Saraa
Arma Ataque Daño	Latrocinio DES	Garga
	Ocultismo INT	Sobrecargado kg
	Oficio SAB	Carga Máxima kg
	·	Carga Actual kg
	·	
		Itos. de Golpe
	·	Totales Heridas
Equipo		~ * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
Peso Peso	Percepción SAB	
reso reso	Religión SAB	
	- Sanación SAB - Sigilo DES	Ptos. de Cordura
	- Viaje INT	Totales Actuales
	_	ACTUALES
	Szabilidades Especiales	
		Idiomas
PESO TOTAL	- -	-3 - C - C - C - C - C - C - C - C - C -
Gemas y Joyas		
Gesoro		
Monedas de Platino		
Monedas de oro		
Monedas de electro		
Monedas de Plata		
Monedas de cobre		
3		
700		